



Ala i Bartek wymyślili grę, której zasady są następujące: na początku wybierana jest pewna dodatnia liczba całkowita N . Następnie gracze wykonują na przemian ruchy. Ruch polega na zmniejszeniu liczby N o 2^k , gdzie k jest nieujemną liczbą całkowitą oraz $2^k \leq N$. Przegrywa ten z graczy, który nie może wykonać ruchu. Bartek jest dżentelmenem i zawsze pozwala Ali rozpoczynać. Zastanawia się teraz, czy dla danej początkowej liczby N i przy optymalnej grze obu graczy, jest on w stanie wygrać. Pomóż mu w rozwiązaniu tego problemu.

Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia znajduje się jedna liczba całkowita T ($1 \leq T \leq 1000$), oznaczająca liczbę przypadków testowych. W kolejnych T wierszach znajduje się po jednej liczbie całkowitej N ($1 \leq N \leq 10^9$), oznaczającej początkową liczbę w danej grze.

Wyjście

Dla każdego przypadku testowego, w osobnym wierszu, wypisz „TAK” jeśli Bartek jest w stanie wygrać, lub „NIE” w przeciwnym wypadku, zakładając, że oboje grają optymalnie.

Przykłady

Wejście: 2 1 24 Wyjście: NIE TAK	Wejście: 4 4 8 16 32 Wyjście: NIE NIE NIE NIE	Wejście: 2 2 3 Wyjście: NIE TAK
--	---	---