

Zadanie: KTO

Kto wygrał? [C]



POTYCZKI ALGORYTMICZNE

Potyczki Algoritmiczne 2024, runda pierwsza. Limity: 1024 MB, 2 s.

11.03.2024

Algosia i Bajtek uwielbiają startować w Potyczkach Algoritmicznych. W trakcie rund zdalnych jest do rozwiązania 18 zadań, a za każde z nich można zdobyć od 0 do 10 punktów. Zawodnicy w rankingu sortowani są po sumarycznej liczbie zdobytych punktów. W przypadku remisu wyżej zostaje sklasyfikowany zawodnik, który w większej liczbie zadań otrzymał 10 punktów. W przypadku dalszego remisu wyżej zostaje sklasyfikowany zawodnik, który w większej liczbie zadań zdobył 9 punktów i tak dalej. Jeśli nie da się w ten sposób rozróżnić zawodników, to ogłaszany jest między nimi remis.

Algosia i Bajtek pamiętają swoje wyniki na wszystkich zadaniach z ostatniej edycji, jednak nie pamiętają... kto wygrał. Czy pomożesz im i napiszesz program, który wczyta ich wyniki i powie, które z nich zajęło wyższe miejsce?

Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajduje się 18 liczb całkowitych z przedziału $[0, 10]$ – wyniki Algosi na kolejnych zadaniach.

Podobnie, w drugim wierszu wejścia znajduje się 18 liczb całkowitych z przedziału $[0, 10]$ – wyniki Bajtka na kolejnych zadaniach.

Wyjście

W jedynym wierszu wyjścia powinno znaleźć się jedno słowo – „Algosia” lub „Bajtek”, oznaczające imię zwycięzcy. Jeśli był remis, zamiast imienia powinno znaleźć się tam słowo „remis”.

Przykład

Dla danych wejściowych:

```
10 10 7 10 10 10 10 10 10 10 10 10 0 10 4 10 10 10
10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 4 3 4 10 10 10
```

poprawnym wynikiem jest:

```
Algosia
```

Wyjaśnienie przykładu: Pomimo że zarówno Algosia jak i Bajtek zdobyli dokładnie 161 punktów, to zgodnie z zasadami Potyczek Algoritmicznych lepszy wynik uzyskała Algosia.