

Podejdź do płota

Limit pamięci: 64 MB

"Kargul, podejdź no do płota" – tak się zaczyna jeden z najśłynniejszych fragmentów polskich filmów: <https://youtu.be/4gidiGO57z0>

Ale nie zawsze bywało tak słodko... <https://m.interia.pl/wideo/video,vld,1192693>

Dlatego płot trzeba odbudować. I tu pojawia się problem! Ile słupków będzie mieć odbudowany płot?

Wejście

Pierwsza i jedyna linia wejścia zawiera jedną liczbę całkowitą p ($1 \leq p \leq 10^{18}$) oznaczającą ilość przęseł w płocie.

Wyjście

Twój program powinien wypisać jedną wartość. Ilość słupków potrzebną do budowy płotu.

Przykłady

Wejście dla testu r1a0a:

Wyjście dla testu r1a0a:

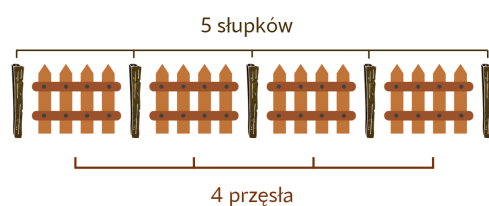
Wyjaśnienie: Gdy mamy 1 przęsło potrzebujemy dwa słupki – po obu stronach przęsła.



Wejście dla testu r1a0b:

Wyjście dla testu r1a0b:

Wyjaśnienie:



Ocenianie

Podzadanie	Ograniczenia	Limit czasu	Punkty
1	$1 \leq n \leq 10^8$	0.1 s	50
2	Brak dodatkowych ograniczeń	0.1 s	50