

# Zagadka Nicolo Tartaglii

Kurs programowania i algorytmiki OI: [kurs.oi.edu.pl](http://kurs.oi.edu.pl)

Kod zadania: **tar**  
Limit czasu: **1 s**  
Limit pamięci: **256 MB**



W XVI wieku dwóch utalentowanych matematyków – Gerolamo Cardano i Nicolo Tartaglia – prowadziło spór o to, kto pierwszy z nich nauczył się rozwiązywać równania trzeciego stopnia (takie jak  $x^3 + 3x = 14$ ). Chociaż prawdopodobnie rację miał Tartaglia, w publicznym sporze jednak zwyciężył Cardano, którego nazwiskiem nazwano odpowiednie wzory. Pewne znaczenie miał tu fakt, że Tartaglia przegrał (modny w owych czasach) pojedynek na zadania matematyczne, który prowadził z uczniem Cardana, Lodovico Ferrarim. W tym pojedynku – jak sądzimy – obaj zadawali sobie nawzajem równania do rozwiązania, lecz Ferrari opanował tę sztukę znacznie sprawniej, a ponadto umiał rozwiązywać nawet trudniejsze równania, czwartego stopnia.

Jak Ty sprawiłyś się w pojedynku z Tartaglią? Jego zagadki – ze względu na niechęć do używania w owych czasach liczb ujemnych – sformułowane są następująco:

*Mając dane liczby naturalne  $p$  i  $q$ , znajdź taką liczbę naturalną  $x$ , dla której*

$$x^3 + px = q$$

*lub ustal, że taka liczba nie istnieje.*

## Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajduje się liczba zagadek  $z$ , nie większa niż 10 000. W kolejnych wierszach podane są zagadki, z których każda to dwie liczby naturalne  $p$  i  $q$ . Obie liczby są dodatnie, liczba  $p$  nie przekracza  $10^{12}$ , zaś  $q - 10^{18}$ . Liczby są oddzielone pojedynczym odstępem, każda zagadka podana jest w osobnym wierszu.

## Wyjście

Wypisz odpowiedzi na wszystkie zagadki, w tej kolejności, w jakiej były podane na wejściu. Odpowiedź powinna być liczbą naturalną spełniającą podane równanie. Jeśli taka liczba nie istnieje, zamiast liczby wypisz słowo NIE.

## Wskazówki

Chociaż istnieją wzory na rozwiązanie takiego równania (zwane *wzorami Cardana*) użycie ich w programie może okazać się kłopotliwe. Prościej jest użyć wyszukiwania binarnego. Zauważ też, że podane na wejściu liczby są za duże dla zmiennych typu `int` – użyj typu `long long`.

Wejście dla testu tar0:

```
2
3 14
7 10
```

Wyjście dla testu tar0:

```
2
NIE
```