

2. Król

Kurs programowania i algorytmiki OI: kurs.oi.edu.pl

Kod zadania: **kro**
Limit czasu: **1 s**
Limit pamięci: **256 MB**



Na pewnym polu na szachownicy 8×8 stoi król. Chcielibyśmy dowiedzieć się, na ile różnych pól może przeskoczyć ta figura w jednym ruchu¹. Zakładamy, że na szachownicy nie ma w tym momencie żadnych innych figur.

Wejście

Pierwszy i jedyny wiersz wejścia zawiera jedną literę k oraz jedną cyfrę w , oddzielone spacją. Litera k oznacza kolumnę szachownicy ($k \in \{a, \dots, h\}$), a cyfra w oznacza wiersz szachownicy ($w \in \{1, \dots, 8\}$).

Wyjście

W jedynym wierszu wyjścia Twój program powinien wypisać jedną liczbę całkowitą – liczbę pól szachownicy, na które może przeskoczyć król umieszczony na zadanym polu.

Wejście dla testu kro0:

Wyjście dla testu kro0:

natomiast dla danych wejściowych:

poprawnym wynikiem jest:

¹Ruchy króla szachowego są zilustrowane np. na stronie [http://pl.wikipedia.org/wiki/Król_\(szachy\)](http://pl.wikipedia.org/wiki/Król_(szachy)).