

Zadanie: CZY

4. Czy się zatrzyma? (*)



Wstęp do programowania 2, lekcja 5. Dostępna pamięć: 128 MB.

01.01.2017

Bajtazar przechadzał się koło Biblioteki Uniwersyteckiej w Warszawie i na jednej z fasad zobaczył fragment programu opatrzonego pytaniem „Czy się zatrzyma?”. Problem wyglądał intrygująco, dlatego Bajtazar postanowił zająć się nim po powrocie do domu. Niestety, gdy zapisywał kod na kartce (od razu zamieniając go na język C++), popełnił błąd i zanotował:

```
while (i != 1)
  if (i % 2 == 0)
    i = i / 2;
  else
    i = 3 * i + 3;
```

Bajtazar próbuje teraz ustalić, dla jakich wartości początkowych zmiennej i zapisany przez niego program zatrzyma się. Zakładamy przy tym, że zmienna i ma nieograniczony rozmiar, tj. może przyjmować dowolnie duże wartości.

Wejście

Pierwszy i jedyny wiersz wejścia zawiera jedną liczbę całkowitą i ($2 \leq i \leq 10^{14}$), dla której należy sprawdzić, czy podany program zatrzyma się.

Wyjście

W pierwszym i jedynym wierszu wyjścia Twój program powinien wypisać jedno słowo TAK, jeśli program zatrzyma się dla podanej wartości i , lub NIE w przeciwnym przypadku.

Przykład

Dla danych wejściowych:

4

poprawnym wynikiem jest:

TAK