

Zadanie: TRO

3. Trójkąt



Wstęp do programowania 2, lekcja 3. Dostępna pamięć: 256 MB.

01.01.2017

Twoim zadaniem jest stwierdzić, czy z trzech odcinków o podanych długościach można zbudować trójkąt o dodatnim polu.

Wejście

Pierwszy i jedyny wiersz wejścia zawiera trzy liczby naturalne a, b, c ($1 \leq a, b, c \leq 1\,000\,000\,000$), oddzielone spacjami. Liczby te oznaczają długości trzech odcinków.

Wyjście

Twój program powinien wypisać jedno słowo TAK lub NIE, w zależności od tego, czy z odcinków o długościach takich jak na wejściu można zbudować niezdegenerowany trójkąt, czyli trójkąt o dodatnim polu.

Przykład

Dla danych wejściowych:

8 7 5

poprawnym wynikiem jest:

TAK

a dla danych wejściowych:

1 10 2

poprawnym wynikiem jest:

NIE

oraz dla danych wejściowych:

4 4 8

poprawnym wynikiem jest:

NIE