

Poznajemy pythona A

Novigrad – u Vivaldiego

(zapożyczenia z arkadia.rpg.pl)



W kupieckim mieście Novigrad, handlowym centrum Królestwa Redanii, a może nawet całego Isthar, rasy wszelakie zakupów dokonując, następującego przelicznika używają:

- za tuzin miedziaków srebrną monetę wyłożyć można,
- złoto, to już dwie dziesiątki srebrnych,
- by mithryl otrzymać, setka złota potrzebna.

Jak kto za wiele drobnicy zarobi, to mus mu zdenominować ją w banku, u krasnoluda Vivaldiego, bo i ciężkie to, i w sakiewce nijak pomieścić.

Pomnij, iże najłatwiej zapisać to tak:

mithryl:złoto:srebro:miedź. Co znaczy, że za cosik kosztującego 0:5:3:10 mus Ci zapłacić 5 złota, 3 srebra i 10 miedziaków

Powiedzże mi teraz, ile i jakie monety otrzymiesz, denominując swoją kiesę.

Przykład:

Wejście:

0:0:20:20

Wyjście:

0:1:1:8

Przykład:

Wejście:

1:99:0:240

Wyjście:

2:0:0:0

mała pomoc:

`help(rozkaz), input ( ), int ( ) float ( ), print ( ,sep=""), + - * / // % **`

`split ( )`